



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

Teste escrito Observadores

ÉPOCA
2014/2015

DATA
20-09-2014

Futebol

Local
Estádio Sérgio Conceição

TESTE
N.º 28

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo ☒ na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com ☒.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste.

Duração: 45 minutos

Perguntas / Respostas

1. Dois jogadores da mesma equipa incorrem em conduta violenta em relação um ao outro, dentro do terreno de jogo, encontrando-se a bola na posse do adversário. Como deve proceder o árbitro?

- ☐ O árbitro deve interromper o jogo, expulsar os dois jogadores faltosos e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto contra a sua equipa no local da infração
- ☒ O árbitro deve interromper o jogo, expulsar os dois jogadores faltosos e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local da infração.
- ☐ O árbitro deve interromper o jogo, expulsar os dois jogadores faltosos e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local onde a bola se encontrava.

2. Como deve proceder o árbitro se lhe faltar um árbitro-assistente e não conseguir encontrar na assistência nenhum árbitro oficial, nem qualquer pessoa da sua confiança?

- ☒ Escolherá por sorteio qual o clube a cujo delegado caberá o encargo de recrutar um substituto
- ☐ Escolherá qual o clube a cujo delegado caberá o encargo de recrutar um substituto
- ☐ Será do clube visitado a responsabilidade de recrutar esse substituto.

3. Em “Interpretação das Leis do Jogo e Linhas Orientadoras para Árbitros” (Lei 12), é recomendado aos árbitros que devem intervir rapidamente e com firmeza contra os jogadores que agarram o seu adversário, principalmente no interior da área de grande penalidade por ocasião dos pontapés de canto e dos pontapés-livres. Como deve agir o árbitro nessas situações?

- ☐ Chamar a atenção dos jogadores que agarrem adversários antes da bola estar em jogo.
- ☐ Advertir o jogador se continua a agarrar o adversário antes da bola estar em jogo.
- ☒ As duas anteriores.

4. Como sabe existem regras e recomendações para se conseguir uma boa colaboração entre os elementos de uma equipa de arbitragem. Quando se obtém um golo legal qual deve ser a atitude a tomar por parte do árbitro?

☒ O árbitro deve entrar em contato visual com o árbitro-assistente antes de validar o golo

☐ O árbitro deve apontar o centro do terreno para que o árbitro-assistente perceba que o golo é legal

☐ O árbitro deve apitar para informar o árbitro-assistente da legalidade do golo.

5. Após a execução de um canto, a bola, sem que tenha sido jogada por qualquer jogador, é tocada por um elemento estranho sobre a linha de baliza. O que deve fazer o árbitro?

☐ Interromper o jogo, mandar retirar o elemento estranho do terreno de jogo e recomeçá-lo com um lançamento de bola ao solo no local do contato.

☐ Interromper o jogo, mandar retirar o elemento estranho do terreno de jogo e recomeçá-lo com a repetição do pontapé de canto

☒ Interromper o jogo, mandar retirar o elemento estranho do terreno de jogo e recomeçá-lo com um lançamento de bola ao solo no local do contato. Se este tiver acontecido no interior da área de baliza, o recomeço do jogo será em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza no ponto mais próximo de onde se deu o contato

6. Um jogador, com o jogo a decorrer, informa o árbitro que vai abandonar o terreno de jogo por necessitar mudar de botas. O árbitro acede e, entretanto há um remate, batendo a bola naquele jogador que ia a sair e entrando na baliza. O golo deve ou não ser validado?

☒ O árbitro deverá validar o golo

☐ O árbitro não deverá validar o golo

☐ O árbitro não valida o golo, e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo

7. Uma das condições necessárias em relação às mãos do lançador para se considerar correcto um lançamento lateral é “lançar a bola por trás da nuca e por cima da cabeça”. Refira a outra condição necessária:

☐ Ter, pelo menos parcialmente, os dois pés sobre a linha lateral ou sobre o terreno exterior a esta linha

☐ Segurar a bola com as 2 mãos e lançá-la no local onde ela saiu do terreno de jogo.

☒ Todas as anteriores estão corretas

8. Deve ser sempre punido um jogador que se encontre na posição de fora-de-jogo?

☐ Sim. O jogador que se encontra na posição de fora-de-jogo deve ser sempre punido.

☐ Não. Somente deve ser punido se jogar a bola.

☒ Não. Somente deve ser punido se tomar parte ativa no jogo.

9. O executante faz a “paradinha” na marcação de uma grande penalidade. Como deve proceder o árbitro?

☐ Se for golo repete. Se não for golo deixa prosseguir o jogo.

☒ Se for golo repete. Se não for golo pune-o com um pontapé-livre indireto. Adverte o infrator.

☐ Se for golo repete. Se não for golo deixa prosseguir o jogo. Adverte o infrator.

10. Diga duas condições a que devem obedecer as bandeiras colocadas em cada canto do terreno de jogo.

- ☐ Terem, pelo menos, 2 metros de altura e serem de cores vivas.
- ☒ Terem, pelo menos, 1,5 metros e não terem hastes pontiagudas.
- ☐ Terem, pelo menos, 1,5 metro e serem de cor vermelha.

11. Num pontapé de grande penalidade para achar um vencedor de um jogo, o árbitro está autorizado a mudar de baliza no decorrer dos mesmos. Em que circunstâncias?

- ☒ No caso da baliza ou a superfície de jogo ficarem inutilizáveis.
- ☐ No caso da baliza e a superfície de jogo ficarem inutilizáveis.
- ☐ No caso da superfície de jogo ficar inutilizável

12. Antes do jogo começar, o guarda-redes traça com os pés uma marcação desde a marca de grande penalidade até ao centro da baliza, para o auxiliar na colocação entre os postes. Como deve proceder o árbitro?

- ☒ Exibe o cartão amarelo ao guarda-redes mesmo antes de se iniciar o jogo, por comportamento antidesportivo.
- ☐ Adverte verbalmente o guarda-redes.
- ☐ Ordena que o guarda-redes apague as marcas traçadas

13. Quem escolhe o lado da moeda no sorteio inicial de um jogo em campo neutro?

- ☒ Quem escolhe é o árbitro, pois nenhuma das equipas é considerada visitada
- ☐ Quem escolhe é a equipa considerada visitante
- ☐ Quem escolhe é a equipa com a inscrição mais antiga na federação.

14. Com o jogo a decorrer um suplente entra no terreno. O árbitro interrompe a jogada, adverte o suplente, manda-o regressar ao banco e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa. Complete o procedimento do árbitro, dizendo em que local deverá ser executado aquele pontapé.

- ☐ O pontapé-livre indireto deverá ser executado no local da bola.
- ☒ O pontapé-livre indireto deverá ser executado no local onde a bola se encontrava (Ver Lei 13 – Local dos pontapés-livres).
- ☐ O pontapé-livre indireto deverá ser executado no local onde o jogador se encontrava quando o jogo foi interrompido.

15. Qual a dimensão da área técnica?

- ☐ 16m²
- ☒ Depende do comprimento dos bancos dos técnicos, e da distância dos bancos à linha lateral, pois pode estender-se para a frente, até 1m dessa linha.
- ☐ É o regulamento de cada competição que define a dimensão desta área.

16. A que meio-campo pertence a linha divisória do terreno de jogo?

- ☐ A linha divisória do terreno de jogo pertence aos dois meios-campos. É uma linha neutra aos dois meios-campos.
- ☐ A linha divisória do terreno de jogo pertence aos dois meios-campos. É uma linha independente aos dois meios-campos.
- ☒ A linha divisória do terreno de jogo pertence aos dois meios-campos. É uma linha comum aos dois meios-campos.

17. Ao marcar-se um pontapé-livre indireto, o jogador encarregado da sua execução atira diretamente para a baliza e a bola, batendo estrondosamente na barra transversal, rebenta e cai vazia no chão. O que decidir?

- ☐ O árbitro deve interromper o jogo e mandar repetir o respetivo pontapé-livre
- ☒ O árbitro deve interromper o jogo, pedir uma nova bola e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo
- ☐ O árbitro deve interromper o jogo e recomeçá-lo com um lançamento de bola ao solo.

18. Pode o guarda-redes marcar um golo com as mãos desde a sua própria área de grande penalidade em qualquer das balizas?

- ☐ Só pode obter golo na baliza da equipa adversária.
- ☒ Sim, sempre que a bola esteja em jogo.
- ☐ Só se for na sua baliza, num toque accidental.

19. Um jogador atacante, com o jogo a decorrer e antes de a bola ser jogada por um colega, para não infringir a Lei 11, entra na baliza adversária, aguardando quieto o desfecho da jogada. Como deve agir o Árbitro nas circunstâncias expostas?

- ☐ O Árbitro deve interromper o jogo, advertir esse jogador e punir a equipa desse jogador com um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
- ☒ O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo se, em seu entender, a presença e a posição daquele jogador não afeta a ação dos adversários.
- ☐ O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo e advertir o jogador na primeira interrupção do jogo.

20. Os livres são marcados no local em que as infrações são cometidas. Cite exceções a esta regra.

- ☒ São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de baliza, as faltas cometidas à distância e a entrada, reentrada ou saída do terreno de jogo de jogadores sem autorização do árbitro
- ☐ São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de baliza, as faltas cometidas à distância e a reentrada ou saída do terreno de jogo sem autorização do árbitro
- ☐ São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de baliza, os pontapé livres marcados dentro das áreas de grande penalidade, as faltas cometidas à distância e reentrada ou saída do terreno de jogo sem autorização do árbitro